

«УТВЕРЖДАЮ»
Президент Общероссийской общественной
организации «Федерация настольных
спортивных игр России

Г.Бралитис

«06» февраля 2021г.

ПОЛОЖЕНИЕ
О ПРОВЕДЕНИИ ОНЛАЙН-ЧЕМПИОНАТА РОССИИ
ПО ИГРЕ ШАФФЛБОРД

1. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ.

Онлайн-чемпионат проводится с целью оценки спортивной и технической подготовки участников, выявление лучших спортсменов на основании состязательного процесса в условиях невозможности проведения традиционных спортивных мероприятий из-за пандемии коронавируса.

Задача – популяризация настольных спортивных игр, поддержка здорового образа жизни, знакомство с игроками, уровнем игроков в разных регионах страны, совершенствование спортивного мастерства и спортивного духа участников, физической и психологической реабилитации людей с инвалидностью, привлечение внимания государственных, общественных и коммерческих организаций к проблемам людей с инвалидностью.

Руководство организацией и проведением соревнований осуществляет Федерацией настольных спортивных игр России.

2. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ И УСЛОВИЯ ДОПУСКА УЧАСТНИКОВ.

Онлайн-чемпионат России по игре Шаффлборд проводится с 15 марта 2021 года.

Участниками турнира, становятся игроки, имеющие возможность проводить игру с инвентарём, соответствующим требованиям пункта 4.1 настоящего Положения, подавшие заявку на участие в онлайн-чемпионате по игре Шаффлборд до 15 марта 2021 года и оплатившие вступительный взнос в сумме 300 рублей.

Для участия в чемпионате России, необходимо в заявке указать:

3. РУКОВОДСТВО И СУДЕЙСТВО

Общее руководство подготовкой и проведением соревнования осуществляет Федерация настольных спортивных игр России (далее «ФНСИР»). Непосредственное проведение соревнований возлагается на судейскую коллегию. Судейская коллегия формируется руководством ФНСИР.

Главный судья соревнования – *****

4. РЕГЛАМЕНТ ОНЛАЙН-СОРЕВНОВАНИЙ

4.1. ТРЕБОВАНИЯ К ИГРОВОМУ ИНВЕНТАРЮ

Игровой стол и биты в комплектации – спорт должны иметь следующие параметры (рис.1):



- Размеры - 260 x 65 x 4.5 см;

- Со всех сторон игрового поля наличие канавки (зоны аута) для падения биты поля при неточном броске;

- Пластмассовые биты на роликовой основе 8 штук, двух цветов

Рис. 1

4.2. ТРЕБОВАНИЯ К ТЕХНИЧЕСКОМУ ОСНАЩЕНИЮ

Участник турнира должен:

- обеспечить устойчивое интернет-соединение в используемом помещении;
- установить игровой стол таким образом, чтобы он был виден на экране целиком;
- разместить видеокамеру(смартфон) со стороны зачетной зоны в направлении зоны броска, с возможностью перемещения видеокамеры (смартфона), при необходимости, к любой точке игрового стола;

4.3. ТРЕБОВАНИЯ К ОДЕЖДЕ И ИГРОКАМ

Игрок должен иметь аккуратный и опрятный внешний вид.

4.4. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ZOOM–КОНФЕРЕНЦИИ

Для использования zoom-конференции необходимо скачать программу ZOOM на смартфон или компьютер, перейти по предложенной судейской коллегией ссылке в зал конференции. Объявленный судьей игрок включает видео изображение игрового стола и звук. Остальные, участвующие в конференции игроки и зрители, изображение и звук выключают, в ожидании своей очереди.

В назначенное судьейской коллегией время на зоом-конференцию вызываются, определенные заранее, игроки для проведения соревнований.

5. ПРОВЕДЕНИЕ ЧЕМПИОНАТА

Онлайн-чемпионат России по Шаффлборду проводится в личном и командном зачете в три этапа.

Первый этап (отборочный) – все зарегистрированные участники играют, согласно составленному судьейской коллегией календарю, пять игр (по сорок бросков в каждой игре). Результатом игры будет являться сумма пяти игр. Количество игроков, вышедших в полуфинал будет определяться судьейской коллегией в зависимости от количества участников, подавших заявки на данное соревнование.

Второй этап (полуфинал) – участники, прошедшие в полуфинал, играют также пять игр (по сорок бит в каждой игре). Победители полуфинала будут определяться по максимальной сумменабранных очков в этой части соревнования.

Третий этап (финал) – участники, прошедшие в финал, играют восемь игр (по сорок бит в каждой игре).

6. ПРАВИЛА ИГРЫ

Соревнования проводятся в соответствии с правилами игры, утвержденными ФНСИР для данного чемпионата.

Цель игры - набрать наибольшее количество очков за сорок бросков биты.

Игроки запускают пластмассовые биты с металлическим шаром (для плавного скольжения) по длинной стороне игрового стола, поверхность стола должна быть гладкой и ровной (для выравнивания стола используется уровень строительный), область выигрыша находится на противоположном конце стола. Все броски выполняется рукой игрока. Бросок должен осуществляться с отрывом руки от биты до контрольной линии, расположенной между зоной 1 и зоной 2 в разметке «треугольник». Игрок поочередно выкидывает 8 бит (одна серия) в зону, обозначенную цифрами 1, 2, 3 на противоположном конце игрового стола. Эти цифры соответствуют количеству начисляемых очков при попадании биты в соответствующую зону. При этом бита в обязательном порядке должна полностью пересечь линию раздела между зонами. Толщина линии при этом не учитывается и трактуется в пользу игрока. Если бита остановилась на линии между зонами, то начисляемое количество очков соответствует зоне с наименьшим числом.

Пример 1: Бита находится на линии между 2 и 3 зоной. Количество очков - 2.

Пример 2: Бита находится на линии между 1 и 2 зоной. Количество очков -1.

Пример 3: Бита находится на линии между 0 и 1 зоной. Количество очков – 0.

В случае попадания биты в аут (сбоку или в конце игрового поля) ее необходимо убирать со стола для предотвращения помех в дальнейшей игре. Если бита после очередного хода при соударении с шайбами, находящимися на столе, совершает повторное касание с выпавшей во время текущего хода в аут битой и остается при этом на игровом поле – эта бита считается в ауте и ее необходимо снять с игрового стола. Наибольшее количество возможных набранных очков за одну игру составляет 120 (5 серий по 8 бит).

7. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

Первое место в личном зачете занимает игрок, набравший наибольшее количество очков в финальном этапе турнира. При равенстве очков у двух и более игроков, сравнивают показатели лучшей игры в финальном этапе. Если и лучшая игра имеет одинаковое количество очков, то сравнивается вторая лучшая игра и т.д.

Первое место в командном зачете присуждается команде, у которой будет наибольшая сумма очков трёх лучших (занявших более высокие места) игроков команды во всех трёх этапах соревнования. При равенстве очков у двух и более команд, более высокое место занимает команда с лучшим показателем игрока личного зачета. При равенстве и этого показателя, сравнивают результаты вторых игроков и т.д.

8. НАГРАЖДЕНИЕ

Все участники соревнования получают сертификаты участника. Игроки, занявшие призовые места, награждаются призами и дипломами отдельно мужчины и женщины.